



作品募集中

最優秀賞5万円

小学1年生～中学3年生

信濃毎日新聞社
りんごと脱炭素社会 Go!ゼロカーボン!

長野県PRキャラクター
「アルクマ」
©長野県アルクマ



Scratch プログラミング コンテスト

信州りんごの未来を救え!

Scratchを使って
ゲームを作ろう!



りんごがピンチ!?
地球温暖化ってなに?



みんな、りんごは好きかな?
おうちやお店に当たり前にあるりんごが、
じつはいまピンチなんだ!
それには、“地球温暖化”が関係しているんだ。
電気をつくるために燃やす化石燃料や、
車の排気ガスから出る二酸化炭素(CO₂)が
地球をあたためてしまうんだ。
みんなも夏に「暑すぎる～」と感じていると思うけれど、

りんごも暑すぎるのはニガテ。
●りんごの実が赤くならない
●強い日差しで日焼けしちゃう
こんなことが起きていて、農家さんたちは困っているんだ。
おいしいりんごをずっと食べられるようにするためにも、
地球温暖化を少しでも止めないといけない。
みんなの力で二酸化炭素を減らして、
信州りんごの未来を救おう!

概要 | Scratch(スクラッチ)を使用して制作したゲームの完成度を評価します。

対象 | 小学1年生～中学3年生の個人

部門 | ①小学校低学年(1～3年生) ②小学校高学年(4～6年生) ③中学生

応募 | 「りんごと脱炭素社会 Go!ゼロカーボン!」WEBサイト
(<https://ringo.shinmai.co.jp/>)から Scratch プログラミングコンテスト公式ページにアクセスし、Scratch ゲームを作成後、応募フォームに必要事項を記入し送信してください。



内容 | Scratch を使用して、「りんごを守る」「地球を守る」「二酸化炭素(CO₂)を減らす」などを表現してください。

作品制作 | どちらかを選んでください。1の場合でも用意した規定の画像(スプライト)を最低1個使用してください。

- 1.最初から制作する「フリー」
- 2.テンプレートから制作する「リミックス」

表彰式 | 11月16日(日)信毎メディアガーデン(松本市)

賞 | 部門ごと最優秀賞(1作品:5万円)、優秀賞(3作品:1万円)ほか

審査 | 一次審査:事務局による審査 ※判断基準:内容・規定に沿っているか

▼ 内容・規定に沿っているものの中から約30作品を選定します。

二次審査:審査員による審査 ※判断基準:内容総評・動作チェック

※審査委員長:大手智之様(株式会社アソビズム代表)ほか審査委員選定中

副賞 | 最優秀賞は信濃毎日新聞および信毎デジタルの特集面にて掲載します。

作品発表 | 表彰式終了後、Scratchプログラミングコンテスト公式ページにて、一次審査通過作品を全てアップします。(プレイ可能)

スケジュール | エントリー受付開始...8月1日(金)

エントリー応募締切...9月30日(火)

一次審査 10月上旬(事務局による審査)

二次審査 10月中旬(審査員による審査)

表彰式 11月16日(日) 信毎メディアガーデン(松本市)

作品発表 最優秀賞は2026年1月の特集紙面にて発表します。

問い合わせ先 | 信濃毎日新聞社マーケティング局企画戦略部
TEL:026-236-3355(平日9～17時)

主催:信濃毎日新聞社「りんごと脱炭素社会 Go!ゼロカーボン!」事務局
共催:株式会社アソビズム

特別協賛:ディーアイシージャパン株式会社
後援:長野県、長野県教育委員会